

Regolamento Generale

DATATHON MUV

1.Premessa

PUSH con sede legale a Palermo, Piazza Sant'Anna 3, C.F. 97285820821 (di seguito "Organizzatori") intende realizzare, nell'ambito delle attività condotte nel progetto MUV - Mobility Urban Values finanziato dal programma di Ricerca e Innovazione dell'Unione Europea "Horizon 2020" (convenzione di sovvenzione n.723521) , un hackathon (di seguito "Evento" o "Datathon") denominato " 1° Datathon di MUV per la valorizzazione dei dati sulla mobilità di Palermo".

2.Obiettivi del Datathon

- 2.1. PUSH e Python Meetup Palermo uniscono le forze per organizzare un Hackathon il cui obiettivo principale è coinvolgere developer, creativi ed esperti di dati nella sfida di immaginare nuove soluzioni e servizi di mobilità per la città di Palermo.

3.Destinatari

- 3.1. Il Datathon è aperto a tutti coloro interessati alla tecnologia e all'innovazione e che abbiano competenze tecniche utili allo sviluppo di prototipi da sviluppare nell'ambito della challenge proposta.
- 3.2. I principali destinatari sono stati individuati in:
 - sviluppatori software mobile e web;
 - designer web e mobile;
 - specialisti di UX e UI;

- data scientist.

4.Partecipazione al Datathon

4.1. La partecipazione al Datathon è riservata alle persone fisiche di età uguale o superiore a 18 anni al momento dell'iscrizione.

La partecipazione al Datathon è completamente gratuita ma sarà necessario pre-registrarsi tramite questo link: <https://www.eventbrite.it/e/biglietti-1-datathon-di-muv-per-la-valorizzazione-dei-dati-sulla-mobilita-di-palermo-93055482453> .

La registrazione al Datathon è attiva dal 04/02/2020 al 01/3/2019 alle ore 23,59. Ogni partecipante che effettua l'iscrizione garantisce che le informazioni personali fornite siano veritiere. Gli Organizzatori si riservano il diritto di richiedere qualsiasi documento aggiuntivo a riprova delle dichiarazioni dei Partecipanti.

Gli Organizzatori a loro insindacabile discrezione, possono declinare la registrazione per qualsivoglia ragione, ivi inclusa l'eventuale dichiarazione, da parte del partecipante, di informazioni incomplete e/o inesatte o il mancato possesso dei requisiti e delle abilità necessarie per prendere parte alla competizione.

4.2. La partecipazione all'Evento implica, da parte di ciascun Partecipante, l'accettazione integrale e incondizionata di questo regolamento e il rilascio del consenso per il trattamento dei dati personali.

4.3. La partecipazione può avvenire:

- collettivamente, come gruppo già formato in sede di registrazione costituito da un minimo di tre a un massimo di cinque persone;
- come singoli individui, in tal caso i Partecipanti acconsentono, fin da ora, ad essere inseriti in team formati dagli Organizzatori. Tali team saranno formati tenendo in considerazione il profilo professionale, l'esperienza dei singoli Partecipanti e le loro abilità, in modo da ottenere team con conoscenze trasversali.

- 4.4. Ogni team sarà identificato con un nome scelto dagli stessi componenti, che non potrà corrispondere o far riferimento a denominazioni sociali e/o marchi registrati. I nomi dei gruppi non potranno, inoltre, contenere o essere associabili ad espressioni che incitano alla violenza, discriminazione, oscenità e/o diffamazione, pena l'esclusione del gruppo dall'Evento.
- 4.5. L'ammissione dei team o dei singoli Partecipanti alla competizione avverrà secondo il principio dell'ordine temporale di iscrizione e sarà riservata ad un numero massimo di 30 persone e comunque sarà gestita compatibilmente alle esigenze logistiche ed organizzative degli Organizzatori. Nel caso in cui il numero di richieste superi le 30 persone gli Organizzatori effettueranno una selezione dei partecipanti in base al criterio dei profili maggiormente attinenti alla challenge proposta.
- 4.6. I Partecipanti sono informati che la partecipazione all'Evento non determina, di per sé, alcun diritto a ricevere compensi, a qualunque titolo, e che le spese ad essa relative (come i costi dell'alloggio e le spese di viaggio) non saranno sostenute e/o rimborsate né dagli Organizzatori.

5.Svolgimento del Datathon

- 5.1. Il Datathon si svolgerà a Palermo presso il coworking di Cre.Zi Plus (Via Paolo Gili, 4 90138 Palermo) il 07 e 08 marzo 2019 ed avrà i seguenti orari: sabato 07 marzo alle ore 10:30 alle 20:00, domenica 08 marzo dalle 10:30 alle 19:30.
- 5.2. A proprio insindacabile giudizio, gli Organizzatori si riservano la facoltà di cambiare giorni, orari, durata e sede dell'Evento nonché di cancellarlo - se le circostanze lo richiedono, a fronte di esigenze tecniche e organizzative - senza che ciò generi alcuna responsabilità in capo alla stessa. Qualsiasi modifica verrà notificata ai Partecipanti già iscritti via e-mail.

6. Obblighi e Responsabilità dei Partecipanti

- 6.1. Il Datathon viene inteso come un Evento di cui ciascun Partecipante si obbliga a rispettare i principi ed espressamente riconosce che ogni azione volta ad impedire lo sviluppo del Progetto di qualsiasi altro team è proibita e punita con l'esclusione. Gli Organizzatori a proprio insindacabile giudizio si riservano il diritto di squalificare ed escludere dal Datathon qualsiasi Partecipante e/o team che non rispettino quanto previsto dal presente regolamento e coloro che, con manovre fraudolente o non consentite, ostacolano e/o tentano di alterare il corretto funzionamento del meccanismo premiante e, comunque, di compromettere il buon esito dell'intero Evento. I Partecipanti, inoltre, si impegnano ad osservare queste semplici regole di comportamento:
- a. rispettare gli altri Partecipanti;
 - b. non usare espressioni che incitano alla violenza, discriminazione, oscenità e/o diffamazione;
 - c. evitare contenuti offensivi, diffamatori, volgari, che invadono la privacy o sono contrari alla legge vigente e contenuti pubblicitari o che hanno un contenuto politico/ideologico e religioso;
 - d. evitare di sviluppare idee o prototipi con contenuto chiaramente fuori tema;
 - e. non violare copyright, marchi o altri diritti riservati;
 - f. rispettare le norme della privacy.
- 6.2. Ciascun Partecipante è responsabile, in via esclusiva, per l'attrezzatura e gli effetti personali portati al Datathon. Gli organizzatori non possono essere ritenuti responsabili in caso di furto, perdita, danneggiamento all'attrezzatura e/o agli effetti personali di un Partecipante.
- 6.3. Ogni team è responsabile, in via esclusiva, del contenuto del proprio Progetto, pertanto nessuna responsabilità sarà attribuibile, da parte di soggetti terzi, agli Organizzatori, con riferimento al contenuto del Progetto. Ciascun Partecipante si obbliga, sin da ora, a manlevare e tenere indenne

gli Organizzatori da qualsiasi richiesta, anche di risarcimento danni, che potesse venire avanzata, per qualsiasi ragione, in relazione al Progetto.

- 6.4. Ogni team è responsabile, in via esclusiva, del contenuto del proprio Progetto, pertanto nessuna responsabilità sarà attribuibile, da parte di soggetti terzi, alla Società Promotrice e/o la Società Organizzatrice, con riferimento al contenuto del Progetto.

Ciascun Partecipante si obbliga, sin da ora, a manlevare e tenere indenne le Società Promotrice e/o la Società Organizzatrice da qualsiasi richiesta, anche di risarcimento danni, che potesse venire avanzata, per qualsiasi ragione, in relazione al Progetto.

7.Limitazione di responsabilità

- 7.1. Gli Organizzatori non saranno ritenuti responsabili per la mancata ricevuta o per la ricevuta incompleta della registrazione elettronica, per qualsivoglia ragione. Gli Organizzatori pertanto non sono responsabili se i dati relativi alla registrazione di un Partecipante non sono ricevuti o sono illeggibili. Si ricorda, a tal proposito, ai Partecipanti che la rete internet può essere soggetta a difficoltà tecniche che possono causare rallentamenti o rendere impossibile qualsiasi connessione. Gli Organizzatori non possono essere ritenuti responsabili per qualsiasi problema riscontrato nell'accesso al sito e/o al processo di registrazione online determinato dal venir meno della rete internet, da lavori di manutenzione o dal malfunzionamento dei server del Datathon. Ciascun Partecipante è responsabile, in via esclusiva, per il proprio accesso ad internet.

- 7.2. Ciascun Partecipante si obbliga a partecipare al Datathon a suo proprio rischio. Durante il Datathon, ciascun Partecipante è tenuto ad adottare tutte le misure appropriate per salvaguardare i propri dati e/o software conservati nella propria dotazione informatica contro ogni attacco. Gli Organizzatori non saranno ritenuti responsabili a tale proposito, né per l'eventuale contaminazione da parte di qualsiasi virus informatico o per l'intrusione di terzi nella dotazione informatica del Partecipante.

- 7.3. Gli Organizzatori non saranno ritenute responsabili per qualsiasi danno causato ai Partecipanti, alla loro dotazione informatica e ai dati registrati nonché per qualsivoglia conseguenza sulla propria attività personale o professionale.

8. Giuria e valutazione

- 8.1. I progetti presentati dai team Partecipanti saranno valutati da una giuria (di seguito, la "Giuria"), sulla base, in via meramente esemplificativa e non esaustiva, dei seguenti criteri di valutazione:
- a. Utilità e Valore per la comunità;
 - b. Attinenza agli obiettivi proposti;
 - c. Fattibilità e facilità di realizzazione;
 - d. Design/User Experience;
 - e. Creatività e Innovatività del Progetto;
 - f. Chiarezza e Completezza della presentazione del Progetto.
- 8.2. Ogni membro della Giuria attribuirà ad ogni Progetto un punteggio da uno a cinque (e.g. dove cinque esprime la valutazione massima). Dopo l'attribuzione del punteggio, la Giuria decreterà la classifica finale dei Progetti in gara.
- 8.3. I Partecipanti sono informati ed espressamente approvano il fatto che la Giuria è sovrana e che non motiverà le proprie decisioni. I Partecipanti espressamente acconsentono, sin da ora, a non sollevare obiezioni nei confronti della composizione, del processo decisionale o della decisione assunta dalla Giuria.

9. Benefit per i partecipanti e Premio

- 9.1. Al termine dell'Evento saranno annunciato il team vincitore, al quale sarà assegnato un premio del valore massimo di 1.000 euro. I membri del team vincitore non potranno contestare il premio assegnato, né richiedere il

valore corrispondente in denaro o il cambio/sostituzione per nessun motivo. Null'altro, in aggiunta, è dovuto. Il premio sarà erogato entro 60 giorni dalla fine dell'evento.

- 9.2. Gli Organizzatori forniranno tutte le informazioni a riguardo sul sito dell'evento e all'inizio dell'Evento.
- 9.3. La ripartizione del premio tra i componenti di ogni team vincitore sarà definita dal team stesso.
- 9.4. A norma dell'art. 6 lettera a) del D.P.R. n. 430/2001 l'Evento non costituisce un concorso od operazione a premio ed è escluso dall'applicazione della relativa disciplina, in quanto ha ad oggetto la presentazione di progetti o studi in ambito commerciale o industriale con conferimento di premi che rappresentano il riconoscimento del merito personale dei vincitori, nonché un incoraggiamento nell'interesse della collettività.
- 9.5. La Giuria può, su base discrezionale, concedere riconoscimenti aggiuntivi ad altri team in caso di progetti meritevoli

10. Diritti di proprietà intellettuale

- 10.1. Tutti i nomi, i marchi e gli altri segni distintivi citati o riprodotti sul sito dedicato all'Evento rimangono nella sola ed esclusiva proprietà dei loro autori e titolari dei diritti. La riproduzione e/o la rappresentazione di tutti o di parte degli elementi relativi al Datathon sono strettamente vietate.
- 10.2. Tutti i dati (inclusi le fotografie e i testi) resi disponibili ai Partecipanti da PUSH durante il Datathon rimangono nell'esclusiva proprietà, rispettivamente di PUSH e del consorzio MUV. Ciascun Partecipante si obbliga a utilizzare tali dati in modo che essi rimangano distinti e divisibili dal Progetto.

- 10.3. L'autorizzazione concessa ai Partecipanti di utilizzare i dati forniti dagli Organizzatori è limitata alla durata del Datathon. Qualsiasi utilizzo dei dati al di fuori della finalità del Datathon è soggetto a preventivo, separato accordo, concluso tra gli Organizzatori ed i Partecipanti.
- 10.4. Ciascun Partecipante dichiara espressamente che ogni prototipo, idea, Progetto o parte di esso presentato nell'ambito dell'Evento è originale e non viola in alcun modo, in tutto o in parte, i diritti di proprietà intellettuale di terzi: a tal fine ciascun Partecipante si impegna a manlevare sin d'ora gli Organizzatori da ogni e qualsivoglia responsabilità, passività, richiesta di risarcimento dei danni e/o indennizzo che dovesse essere avanzata da terze parti al riguardo.
- 10.5. PUSH riconosce ai team e ai singoli Partecipanti i diritti di proprietà intellettuale inerenti ai concetti sviluppati e/o alle proposte da questi presentate; ogni team rimane pienamente responsabile per la protezione di qualsiasi elemento innovativo e/o originale del Progetto da utilizzi inappropriati (domanda di registrazione, presentazione di domanda di brevetto, etc.), attraverso i mezzi a tal fine apprestati dalla legge, incluso il pagamento di ogni commissione o costo sostenuto.
- 10.6. I Partecipanti prendono atto che l'eventuale comunicazione, divulgazione e/o pubblicazione dei Progetti presentati nell'ambito dell'Evento e/o tramite mezzi e supporti di comunicazione eventualmente utilizzati per la promozione dell'Evento medesimo (anche dopo il suo svolgimento), comporterà la visibilità a tutti i Partecipanti all'Evento e/o alla community destinataria delle azioni di comunicazione. Gli Organizzatori non assumono alcuna responsabilità in caso di uso e/o abuso dell'idea o opera e/o di eventuale sviluppo e realizzazione della medesima e/o del Progetto ad essa relativo da parte di chiunque ne fosse venuto a conoscenza, rinunciando per l'effetto ad avanzare qualsivoglia richiesta di risarcimento danni e/o indennizzo nei confronti di PUSH a qualsivoglia titolo, ragione e/o causa.

11. Diritto di opzione

- 11.1. I membri dei team riconoscono un diritto di opzione in favore di PUSH per l'acquisto del relativo progetto, esercitabile per un periodo di 12 mesi dalla conclusione del Datathon. Entro detto termine PUSH comunicherà ai team l'eventuale intenzione di acquistare il progetto, alle condizioni da negoziare entro 30 giorni dalla data della suddetta comunicazione, con separato accordo. Se durante il periodo di vigenza del diritto di opzione, il team dovesse ricevere da un terzo una proposta economica per l'acquisto del progetto, questi ne darà tempestiva informazione agli Organizzatori al fine di consentire di esercitare entro 30 giorni il citato diritto d'opzione, per un corrispettivo pari a quello offerto dal terzo. In mancanza di accordo tra il team vincitore e gli Organizzatori entro detto termine, il primo potrà accettare la proposta economica del terzo.

12. Autorizzazione ed utilizzo dell'immagine

- 12.1. Ciascun Partecipante acconsente ed autorizza gli Organizzatori, senza che alcun compenso sia al riguardo dovuto, ad utilizzare il proprio nome, cognome e qualsiasi descrizione del proprio Progetto per scopi relativi a campagne promozionali, pubblicizzazione interna ed esterna relativa al Datathon con ogni mezzo, incluso ma non limitato al sito dell'Evento o a qualsivoglia sito internet degli Organizzatori, mediante comunicati stampa ed ogni altro mezzo di comunicazione al pubblico, per un numero illimitato di riproduzioni e distribuzione in tutto il mondo.
- 12.2. A ciascun Partecipante verrà richiesto, previa sottoscrizione di specifica liberatoria, di autorizzare gli Organizzatori senza che alcun compenso sia al riguardo dovuto, ad acquisire e registrare la propria immagine e/o la propria voce, mediante foto o video, durante il Datathon. I Dati possono essere trattati con strumenti manuali o informatici, idonei a garantirne la sicurezza, la riservatezza e ad evitare accessi non autorizzati, entro il limite massimo di 5 anni dalla data di chiusura del Datathon.

13.Privacy

- 13.1. I dati condivisi dai partecipanti per iscriversi all'evento e confermare la propria partecipazione sono gestiti e trattati da Eventbrite in conformità a quanto previsto dal Regolamento Europeo UE 2016/679 e sono soggetti a consenso esplicito, secondo le seguenti modalità espresse nella Privacy Policy accessibile al seguente indirizzo web: <https://www.eventbrite.it/support/articles/it/Troubleshooting/informativa-sulla-privacy-di-Eventbrite?lg=it> .

L'accettazione del presente regolamento comporta l'accettazione del trattamento dei dati finalizzati alla partecipazione all'evento e a tutte le attività ad esso connesse. Il consenso ad uno o più diversi altri specifici trattamenti che esulano dalla gestione dell'evento non pregiudica la partecipazione allo stesso.

14.Accettazione del Regolamento del Datathon

- 14.1. La registrazione, l'adesione e la partecipazione al Datathon comportano la completa accettazione, senza riserve, del presente Regolamento da parte dei Partecipanti.
- 14.2. Il presente Regolamento è disponibile sul sito dell'Evento.
- 14.3. Il presente Regolamento può essere modificato in qualsiasi momento dagli organizzatori e di tali eventuali modifiche sarà fornita comunicazione sul sito. In caso di conflitto tra il regolamento e le sue modifiche, queste ultime prevarranno. Il regolamento modificato entrerà in vigore una volta che sarà pubblicato sul sito e si riterrà che ciascun Partecipante abbia accettato le modifiche per il solo fatto della propria partecipazione al Datathon.

- 14.4. Il presente Regolamento disciplina il rapporto tra gli Organizzatori e il solo Partecipante e non determina la nascita di alcun diritto in capo a terzi.

15.Validità del Regolamento

- 15.1. Se, in qualsiasi momento, qualsiasi previsione del Regolamento dovesse essere o dovesse divenire invalida, illegale o inapplicabile nel rispetto di qualsivoglia legge ma potrebbe essere o divenire valida, legale e applicabile qualora una parte di tale previsione fosse eliminata o modificata, la previsione in questione rimarrà valida con tale eliminazione o modifica in quanto necessario a rendere la previsione valida, legale e applicabile.

16.Legge applicabile e risoluzione delle controversie

- 16.1. Il presente Regolamento è regolato dalla legge italiana.
- 16.2. Tutte le controversie che dovessero insorgere in relazione al presente Contratto, comprese quelle inerenti alla sua validità, efficacia, interpretazione, esecuzione e risoluzione, saranno di competenza esclusiva del Foro di Palermo.